



CALENDARIO EVALUACIONES
2° BÁSICO A
OCTUBRE-NOVIEMBRE 2023

Fecha	Asignatura	Contenidos
AGOSTO		
Semana del 9 y 16 de octubre	Artes Visuales	<u>Pauta de evaluación:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Pintura de flores en cartón entelado, con acuarela o tempera. - Los materiales serán entregados en clases. - Enviar cartón entelado, en caso de no haberlo entregado. - Son dos semanas de confección.
Viernes 20 de octubre	Matemática	<u>Evaluación escrita:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Tabla de conteo y gráfico de barra.
Miércoles 25 de octubre	Lenguaje	<u>Evaluación escrita:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Comprensión lectora "Mi abuelita huele feo". - Debe presentarse con accesorio o disfraz, relacionado al libro.
Semana del 23 y 30 de octubre	Música	<u>Pauta de evaluación:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Evaluación de canción "Patagonia" de Voces de Aysén.
NOVIEMBRE		
Miércoles 8 de noviembre	Lenguaje	<u>Evaluación escrita:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Grupos consonánticos trabajados en clase. - Diferentes tipos de textos (cuento y texto instructivo).
Jueves 16 de noviembre	Historia	<u>Evaluación escrita:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Patrimonio cultural (costumbres y tradiciones, comidas, bailes, etc.) - Patrimonio natural, (monumentos, parques, reserva, santuarios). - Cuidados de patrimonio. Instituciones que se encargan del cuidado.
viernes 24 de noviembre	Ciencias Naturales	<u>Evaluación escrita:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Tiempo atmosférico. - Sus elementos, instrumentos de medición. -
Semana del 20 al 24 de noviembre	Educación Física	<u>Unidad 4:</u> Ejecución de habilidades motrices básicas en diferentes ambientes. Contenido: Ejecución de habilidades motrices básicas en diferentes ambientes. Juegos individuales y colectivos. Trabajo en equipo (asumir roles, colaborar y liderar)
Semana del 13 y semana del 27 de noviembre	Tecnología	<u>Pauta de Evaluación:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Software educativo en sala de computación. - Encender y apagar computador, crear carpeta, guardar documentos y trabajar en programa Paint.